

Nº	Disciplina	Período	C.H. Total
01	Introdução aos Jogos Digitais	1º Período	60
02	Lógica de Programação	1º Período	80
03	Arte e Animação para Jogos I	1º Período	60
04	Matemática para Jogos	1º Período	60
05	Design Thinking: Conceitos e Práticas	1º Período	60
06	Roteiro e Storytelling	1º Período	80
Total Carga Horária			400
07	Programação para Jogos I	2º Período	80
08	Acting e Animação 2D	2º Período	60
09	Interface e Experiência do Usuário (UI/UX)	2º Período	60
10	Fundamentos de Animação	2º Período	80
11	Projeto Integrador I	2º Período	60
12	Prática Extensionista I	2º Período	60
Total Carga Horária			400
15	Modelagem 3D Básica	3º Período	80
16	Inteligência Artificial para Jogos	3º Período	80
17	Criação de Personagens	3º Período	60
18	Escultura Tradicional	3º Período	60
19	Projeto Integrador II	3º Período	60
20	Prática Extensionista II	3º Período	60
Total Carga Horária			400
21	Desenvolvimento De Jogos Mobile	4º Período	80
22	lot Em Jogos	4º Período	60
23	Gestão De Projetos Em Games	4º Período	60
24	Monetização E Marketing Em Jogos	4º Período	80
25	Projeto Integrador III	4º Período	60
26	Prática Extensionista III	4º Período	60
Total Carga Horária			400
27	Realidade Virtual e Aumentada	5º Período	80
28	Empreendedorismo em Games	5º Período	60
29	Ética e Aspecto Legais em Jogos	5º Período	60
30	Game Testing e Qualidade	5º Período	80
31	Projeto Integrador IV	5º Período	60
32	Prática Extensionista IV	5º Período	60
33	Trabalho De Conclusão De Curso/Estágio Supervisionado	5º Período	100
Total Carga Horária			500