

Nº	Disciplina	Período	C.H. Total
01	Experimentação de Protótipos	1º Período	40
02	Desafios do Ciberespaço	1º Período	80
03	Design Thinking: Conceito e Prática	1º Período	80
04	Introdução a Programação	1º Período	40
05	Estilos e Técnicas de Animação	1º Período	80
06	Roteiro e Storyboard	1º Período	80
Total Carga Horária			400
07	Acting e Animação 2d	2º Período	80
08	Interação Humano-Computador	2º Período	80
09	Programação em Python I	2º Período	80
10	Técnicas de Programação	2º Período	80
11	Projeto Integrador	2º Período	80
Total Carga Horária			400
12	Animação em 3d	3º Período	80
13	Escultura Tradicional	3º Período	80
14	Criação de Personagens	3º Período	80
15	Design e Interação	3º Período	80
16	Prática Extensionista I	3º Período	80
17Total Carga Horária			400
17	Optativa	4º Período	80
18	Animação dos Personagens	4º Período	80
19	Curta Metragem em Animação	4º Período	80
20	Rigging e Expressões Faciais	4º Período	80
21	Prática Extensionista II	4º Período	80
Total Carga Horária			400
22	Atividades Complementares	4º Período	100
Total Carga Horária			500
Total Carga Horária Geral			1.700

Nº	Disciplinas optativas	Tipo	C.H. Total
01	Aprendizagem de Máquina	Optativa	40
02	Informática na Educação	Optativa	40
03	Interface Homem - Máquina	Optativa	40
04	Jogos Digitais	Optativa	40
05	Língua Brasileira de Sinais - Libras	Optativa	40
06	Programação para Jogos	Optativa	40
07	Sistemas Colaborativos	Optativa	40
08	Tópicos Especiais em Computação	Optativa	40
Total Carga Horária			320