

CURSO: TEC. EM JOGOS DIGITAIS

CÓDIGO DA MATRIZ CURRICULAR: CURSO JOGOS DIGITAIS -GRADE NOVA-2025/2

STATUS DA MATRIZ: ATIVA

Nº	CÓD.DISC	DISCIPLINA	CRÉDITOS	PÉRIODO	CH
1	22822	ROTEIRO E STORYTELLING	4	1º PERÍODO	40
2	29999	MATEMÁTICA PARA JOGOS	4	1º PERÍODO	40
3	20377	LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO	4	1º PERÍODO	80
4	7699	PRÁTICA EXTENSIONISTA I	4	1º PERÍODO	40
5	C01766	ARTE E ANIMAÇÃO PARA JOGOS I	4	1º PERÍODO	80
6	11089	DESIGN THINKING: CONCEITO E PRÁTICA	4	1º PERÍODO	80
7	25566	PROJETO INTEGRADOR I	4	1º PERÍODO	40

TOTAL DA CARGA HORÁRIA DE DISCIPLINAS POR PÉRIODO **400**

Nº	CÓD.DISC	DISCIPLINA	CRÉDITOS	PÉRIODO	CH
8	6521	OPTATIVA	2	2º PERÍODO	40
9	2903	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO	4	2º PERÍODO	80
10	58355	MODELAGEM E ANIMAÇÃO 2D	2	2º PERÍODO	40
11	6976	INTERFACE E EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO (UI/UX)	4	2º PERÍODO	80
12	25012	PRÁTICA EXTENSIONISTA II	2	2º PERÍODO	40
13	5836	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS	2	2º PERÍODO	40
14	1355	PROJETO INTEGRADOR II	2	2º PERÍODO	40

TOTAL DA CARGA HORÁRIA DE DISCIPLINAS POR PÉRIODO **360**

Nº	CÓD.DISC	DISCIPLINA	CRÉDITOS	PÉRIODO	CH
15	27033	GAME DESIGN I	4	3º PERÍODO	80
16	1976	ROTEIRO E NARRATIVAS PARA JOGOS	2	3º PERÍODO	40
17	26022	MODELAGEM 3D BÁSICA	2	3º PERÍODO	40
18	0266	PROJETO INTEGRADOR III	2	3º PERÍODO	40
19	16099	ÉTICA E LEGISLAÇÃO EM JOGOS DIGITAIS	2	3º PERÍODO	40
20	00263	PRÁTICA EXTENSIONISTA III	2	3º PERÍODO	40
21	4202	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA OBJETOS I	4	3º PERÍODO	80
22	18777	CRIAÇÃO DE PERSONAGENS	2	3º PERÍODO	40

TOTAL DA CARGA HORÁRIA DE DISCIPLINAS POR PÉRIODO **400**

Nº	CÓD.DISC	DISCIPLINA	CRÉDITOS	PÉRIODO	CH
23	C02022	PROJETO INTEGRADOR IV	2	4º PERÍODO	40
24	8369	PROGRAMAÇÃO DE JOGOS 3D	4	4º PERÍODO	80
25	21711	PROGRAMAÇÃO DE JOGOS PARA WEB	4	4º PERÍODO	80
26	28133	GESTÃO DE PROJETOS EM GAMES	2	4º PERÍODO	40
27	00300	PRÁTICA EXTENSIONISTA IV	2	4º PERÍODO	40
28	2422	GAME DESIGN II	4	4º PERÍODO	80
29	7599	DESIGN GRÁFICO PARA JOGOS DIGITAIS	2	4º PERÍODO	40

TOTAL DA CARGA HORÁRIA DE DISCIPLINAS POR PÉRIODO **400**

Nº	CÓD.DISC	DISCIPLINA	CRÉDITOS	PÉRIODO	CH
----	----------	------------	----------	---------	----

30	230101	ANIMAÇÃO 3D	2	5º PERÍODO	40
31	18388	BANCO DE DADOS PARA JOGOS	4	5º PERÍODO	80
32	23399	ESTRUTURA DE DADOS EM JOGOS DIGITAIS	2	5º PERÍODO	40
33	1449	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	4	5º PERÍODO	80
34	182022	GAME TESTING E QUALIDADE	2	5º PERÍODO	40
35	170908	PRÁTICA E DESENVOLVIMENTO COM UNITY I	4	5º PERÍODO	80
36	C35141	PROJETO FINAL		5º PERÍODO	140

TOTAL DA CARGA HORÁRIA DE DISCIPLINAS POR PÉRIODO **500**

Nº	CÓD.DISC	DISCIPLINA	CRÉDITOS	PÉRIODO	CH
37	32659	SOUND DESING	2	6º PERÍODO	40
38	C02343	LEVEL DESIGN		6º PERÍODO	
39	22032	ESTÁGIO SUPERVISIONADO		6º PERÍODO	300
40	C02203	ESTRATÉGIAS DE MONETIZAÇÃO E ECONOMIA DE JOGOS	2	6º PERÍODO	40
41	C01989	PRÁTICA E DESENVOLVIMENTO COM UNITY II	4	6º PERÍODO	80
42	C020222	TECNOLOGIA EMERGENTE PARA JOGOS DIGITAIS	4	6º PERÍODO	80
43	3398	ATIVIDADES COMPLEMENTARES		6º PERÍODO	300
44	C02400	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO		6º PERÍODO	
45	C01999	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING APLICADA	4	6º PERÍODO	80

TOTAL DA CARGA HORÁRIA DE DISCIPLINAS POR PÉRIODO **920**

TOTAL DA CARGA HORÁRIA DA MATRIZ **2980**

DISCIPLINAS OPTATIVAS

CÓD.DISC	DISCIPLINA	CH
23699	ROBOTICA EDUCACIONAL	40
5871	APRENDIZAGEM DE MÁQUINA	40
5872	INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO	40
5873	INTERFACE HOMEM-MÁQUINA	40
5875	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS	40
5876	TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO	40
5880	LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS-LIBRAS	40
5882	SISTEMAS COLABORATIVOS	40
60599	PROGRAMAÇÃO EM PYTHON	40
605999	PROJETOS DE AUTOMAÇÃO COM ARDUINO	40
6063	OTIMIZAÇÃO E DESEMPENHO DE JOGOS DIGITAIS	40
60633	INTRODUÇÃO A JOGOS E SUAS APLICAÇÕES	40
6064	ELEMENTOS AVANÇADOS DE ANIMAÇÃO 3D	40
60653	criação de mundos e artes conceituais	40
60655	MATEMÁTICA BÁSICA	40